**Practica javascript**

**Renderizar Jugadores**:

* **document.getElementById('player-list')**: Accede al elemento con el ID player-list.
* **playerList.innerHTML**: Modifica el contenido HTML del elemento player-list.
* **document.createElement('div')**: Crea un nuevo elemento div.
* **playerCard.className**: Establece la clase del elemento div.
* **playerCard.innerHTML**: Asigna contenido HTML al nuevo elemento div.
* **playerList.appendChild(playerCard)**: Añade el nuevo elemento div al final de player-list.

**Añadir un Jugador**:

* **document.getElementById('player-name').value**: Obtiene el valor del campo de entrada con el ID player-name.
* **players.push(player)**: Agrega el nuevo jugador al array players.
* **savePlayers()**: Guarda el array players en localStorage.
* **clearForm('player-form')**: Limpia el formulario de jugadores.
* **renderPlayers()**: Vuelve a renderizar la lista de jugadores en el DOM.

**Editar un Jugador**:

* **document.getElementById('player-name').value**: Establece el valor del campo de entrada con el ID player-name.
* **document.querySelector('#player-form button').innerText**: Cambia el texto del botón en el formulario de jugadores.
* **document.querySelector('#player-form button').onclick**: Cambia la función que se ejecuta cuando se hace clic en el botón.

**¿Qué es el DOM?**

El DOM es una interfaz programática que permite a los desarrolladores interactuar con el contenido de un documento web. Cada elemento del documento HTML (como etiquetas, atributos, texto, etc.) se representa como un nodo en este árbol. Esto significa que puedes acceder y manipular cualquier parte del documento a través de JavaScript.